

Haskel International Inc.

100 E. Graham Place, Burbank, CA 91502
Tel:(818) 843-4000 Fax:(818) 556-2549

9/19/2003 LCH

Mantenimiento Recomendado **Series Gas Boosters de 8"**

Dependiendo de la frecuencia de uso, de la calidad del Aire / Gas de suministro, de la cadencia de ciclos, presiones, o de cualquier otra condición que pueda ir en detrimento de la duración de las juntas. Se sugiere a continuación una serie de consejos para una planificación de Mantenimiento:

Uso moderado a Intensivo. (En trabajos menos duros, doblar la frecuencia de mantenimiento).

Periodo de Intervención

Acción de Mantenimiento

Antes/Después de cada uso.

- a. Realice una inspección visual general del Sistema.
- b. Drene y limpie el vaso del filtro de aire.

**Cada 20.000 ciclos.
(O cada 3-6 meses)**

- a. Inspeccione y engrase las juntas de la Válvula de Corredera
(Cámbielas en caso necesario)
- b. Compruebe si existen fugas de gas en los puertos de venteo, fugas externas, y rendimiento general del Booster
- c. Compruebe el apriete de los vástagos roscados de union de las tapas de las secciones neumática y de gas, reapriete si necesario
- d. Revise el conjunto Intercooler para comprobar si existen fugas en las uniones con los racores

Cada 6 meses

- a. Compruebe todos los manómetros
- b. Revise y **Limpie o Cambie los filtros de Gas y de Aire.**
- c. Revise los tubos a la máxima presión del sistema.

**Cada 12 meses o cada
500-2000 horas de
uso continuo.**

- a. Cambie las juntas al Booster, y a todos los Componentes

Herramientas y Material que se necesita:

- Juego de llaves SAE
- Superficie de trabajo limpia, exenta de aceite, grasa polvo o humedad.
- Cinta de Teflón.
- Grasa halocarbúrica o Engrase Krytox.

Recuerde la importancia de mantener en las mejores condiciones de limpieza tanto las herramientas como el banco de trabajo. Cuando se desmonte cualquier conjunto de la zona de gas del Booster, se recomienda limpiarlo con un agente de limpieza que no deje residuos, para asegurarse que queda limpio de aceite y grasa.